

# Hort der Niels-Stensen Grundschule



A central display board with a wooden background, organized into four horizontal levels labeled 0, 1, 2, and 3. Each level contains several wooden markers with small photographs and text labels.

Level	Marker 1	Marker 2	Marker 3	Marker 4
3	VILLA	DSCHUNGEL	WUNDERWELT	
2	RÄUBERHÖHLE	KICKERSTUBE	BAUKISTE	KUNTERBUNT
1	BISTRO	IDEEN-REICH	SPIELEPARADIES	
0	BEWEGUNGS LAND	TREFFPUNKT	MENSA	WERKSTATT





## Nähstube

AG-Angebot: Handarbeit  
und Nähen; kreatives  
Gestalten mit Nadel und  
Stoff, Erwerb eines  
Nähmaschinen-  
führerscheines







## Turnhalle

wöchentliche Angebote,  
freies Spiel unter  
Begleitung einer  
Erzieherin/er,  
Bewegungsspiele zur  
Förderung der  
Gruppengemeinschaft



# Werkraum

Angebote mit Begleitung  
einer päd. Fachkraft.  
Fertigkeiten erlernen  
zum handwerklichen  
Geschick.







## Bewegungsland

freizügiger Raum zum  
Bewegen (u.a.  
laufen, klettern), sich  
begegnen.





# Treffpunkt

Möglichkeiten zur  
Bewegung TT-  
Platte, Spielen am Tisch,  
Lesen, erzählen

zum An- und Abmelden,  
Erzieher/in für die  
Kinder und Eltern vor  
Ort als verlässlicher  
Ansprechpartner.



# Spielraum

Mittagessen in der Zeit  
12:45 Uhr – 14  
Uhr,  
freies Spielen,  
Spielen in Gemeinschaft,  
arbeiten am PC lernen  
mit Anleitung oder freies  
Spiel mit Lerncharakter







## Ideenreich

kreatives Gestalten,  
bauen und konstruieren  
mit Papier, Farbe und  
Schere



## Bistro

wöchentliches AG-  
Angebot Backen,  
Aufenthaltort für den  
Nachmittagsimbiss  
(14:45Uhr -16:00 Uhr)  
und Versorgung mit  
Getränkestation, lädt  
zum  
Verweilen ein







## Räuberhöhle

Rollenfindung,  
Gruppenprozess in der  
Jungengruppe,  
aushandeln, Ideen  
umsetzen,  
Unterhaltungen führen



## Kickerstube

Koordination und  
Schnelligkeit Spaß haben  
in der Kleingruppe,  
aushandeln





# Baukiste

Motorik-Fertigkeiten  
erlangen im Spiel:  
konstruieren, planen,  
bauen, spielen,  
Rollenspiel, soziale  
Kontakte finden,  
kommunizieren







## Kunterbunt

Rollenspiel, Unterhaltungen  
führen, freies Spiel





# Villa

Rollenspiele,  
Gruppenprozess in der  
Mädchengruppe,  
Unterhaltungen führen







## Dschungel

freies bauen mit  
Holzmaterial, Absprachen  
treffen, Ideen finden,  
Zusammenspiel wird  
gefördert



# Wunderwelt

Mittagessen in der Zeit von  
12:45 Uhr 14:00 Uhr, freies  
Spielen, AG- Angebote zur  
Förderung der  
Medienkompetenz,  
Puzzeln

